

## ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛАМ ОРИГИНАЛ-МАКЕТОВ

### ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

- Платформы: PC .
- Носители информации: CD- R, DVD-R, USB-носители, FLASH, серверы FTP, e-mail
- Предоставлять файлы (независимо в каком формате они созданы: EPS, AI, TIFF, PS) **в PDF ! Каждая карта должна быть сохранена из вышеуказанных форматов в PDF, на отдельной странице.**
- Файл считается готовым к печати, если он не требует выполнения каких-либо преобразований в каких-либо редакторах.
- Верстка в Microsoft Word и Microsoft Excell – НЕ ПРИНИМАЕТСЯ!

### ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ.

#### *Размер:*

- Размер карты должен соответствовать обрезаемому формату изделия. Он составляет 58x88 мм., либо 63x88 мм. (покерный формат) плюс вылет под обрез, если есть фоновая заливка. **Величина вылета составляет не менее 4 мм. !**
- **Все значимые элементы (логотип, орнаменты, рамки, масти, индексы и т.д.) должны располагаться на расстоянии не менее 4-5 мм от края карты !**
- **Рамка (frame) по лицевой стороне или на рубашке должна быть по ширине не менее 4 мм. (от края)!**

#### *Цвет:*

- **При макетировании и вёрстке используйте только цветовую палитру СМΥК .** Pantone цвета могут быть заданы лишь в том случае, если печать будет производиться с использованием последних!
- Растровая графика должна быть представлена как: СМΥК – для полноцветных изображений , либо Grayscale или Bitmap – для неплноцветных изображений.
- **Золото и серебро на пластике не применять!**
- Не использовать заливки большой площади оттенков синего !
- **Использование в макетах цветовой палитры RGB - НЕДОПУСТИМО.**

#### *Растровая графика:*

- Растровая графика должна быть либо сохранена внутри публикации (embedded image) либо связана с публикацией (linked image). При использовании связанной графики не забудьте приложить необходимые растровые изображения к файлу публикации.
- Масштабирование векторной графики в программах вёрстки – не допускается.
- **Разрешение растровой графики для полноцветной продукции должно составлять не менее 300 dpi.** Также не рекомендуется и превышать данное разрешение.
- Старайтесь не использовать в публикации растровую графику в форматах JPEG , JPG , GIF , BMP.

#### *Шрифты:*

- **Все используемые в публикациях шрифты должны быть представлены как векторная графика (переведены в кривые)**
- Размер шрифта не должен быть менее 6 pt , а толщина контуров – менее 0.1 pt .

- Используйте в публикации PostScript (Type 1)- шрифты. Использование TrueType - шрифтов – крайне нежелательно.

**Файлы Corel Draw :**

- В публикациях Corel Draw не допускается наличие эффектов Drop Shadow , Transparency , Gradient Fill , Lens , Texture Fill и Postscript Fill .  
Все вышеперечисленные эффекты и изображения должны быть конвертированы в CMYK-bitmap 300 dpi

**Внимание!**

**Еще раз:**

Для правильной подготовки и передачи файлов **ПРОСЬБА** на последнем этапе каждую карту сохранить из ранее созданного формата **в PDF (карта/страница) + доп. лист tuckbox (коробка) + доп. лист backside (рубашка)**. Файл или файлы PDF могут быть архивированы!